

Hvis du har dokumenteret i din ansøgning, at du opfylder adgangskravene til uddannelsen, gennemgår din ansøgning en helhedsvurdering, der baserer sig på:

Karaktergennemsnittet fra din adgangsgivende uddannelse (vægt 60%)

Hvor det er muligt, beregner IT-Universitetet karaktergennemsnittet for din adgangsgivende uddannelse som et vægtet gennemsnit, hvor den enkelte karakter indgår med den vægt, som studieaktiviteten har i forhold til det samlede uddannelsesforløb. Det gælder også, hvis din adgangsgivende uddannelse er en kombination af flere uddannelser.

Hvis du ikke har bestået den adgangsgivende uddannelse på ansøgningstidspunktet, men forventes at bestå denne inden studiestart, laver vi et vægtet gennemsnit de karakterer du har opnået på ansøgningstidspunktet.

Hvis det ikke er muligt at udregne et karaktergennemsnit for din adgangsgivende uddannelse, tæller karaktergennemsnittet ikke med i vurderingen.

Hvis din adgangsgivende uddannelse er udstedt af et udenlandsk universitet og indeholder karakterer, omregner IT-Universitetet karaktergennemsnittet på basis af de enkelte landes karakterskalaer.

Din baggrund i øvrigt og motiverede ansøgning (vægt 40%)

Heri indgår:

- **Din motivation for at vælge den søgte uddannelse/linje**
Motivation dækker bl.a. over din selvstændige motivation for dit valg. Desuden sammenhængen mellem den søgte uddannelse/linje og din adgangsgivende uddannelse samt sammenhængen til dine overordnede/personlige mål.
- **Din mulighed for at gennemføre den søgte uddannelse/linje med et godt resultat.** Dit tidligere studieforløb lægges til grund for denne vurdering, men du er velkommen til at uddybe i din motiverede ansøgning. Studieforløb kan bl.a. dække over den anvendte studietid i forhold til normering, egnethed til at deltage i projektarbejde og faglig relevans. Husk at gøre opmærksom på det, hvis der er særlige forhold, der har påvirket dit hidtidige studieforløb (fx barsel, langvarig sygdom, opstart af egen virksomhed eller lignende).
- **Generelt indtryk af dig som ansøger**
Det vil sige områder der ikke er dækket af ovenstående, bl.a. din ansøgnings generelle opbygning og seriøsitet, f.eks. bilag og sprogbrug. Desuden kan din viden indenfor eksempelvis matematik, analyse, it-systemer (herunder bl.a. konstruktion og programmering), samfundsvidenskab/politik, forretning og design/æstetik indgå i den generelle vurdering. Dette gælder også evt. publikationer, patenter, software, kunst/design og anden dokumenteret, relevant produktion.

LINJESPECIFIKKE KRAV

Digital Design & Kommunikation:

- Ansøgers velbegrundede motivation for at søge ind på uddannelsen i Digital design og kommunikation samt dennes forventninger til studieforløb.

- Sammenhæng mellem hidtidige uddannelsesforløb, kandidatuddannelsen i Digital design og kommunikation samt ambitioner om fremtidig karriere i henhold til uddannelsens lærings- og kompetencemål.
- Ansøgers demonstrerede indsigt i uddannelsens faglige områder samt forståelse for det teoretiske, metodiske, analytiske og praktiske fundament for uddannelsen.
- Ansøgers studieparathed og gode studieforudsætninger samt dennes evne til at kommunikere klart.

Software Development:

- Applicants that can clearly state their goal and motivation; the depth of that motivation, the maturity of reflection and a suitable career plan. We do prioritize students that in our opinion want to take important role in society (within what SDT educates for).
- The applicant's ability to communicate clearly (preferably in English).
- The applicant's understanding of SDT's objectives, goals and contents, with respect to personal goals.
- We take into account any explanations of anomalies in the applicant's record, especially long study time.

Digital Innovation & Management:

- The applicant's line of reasoning for choosing Digital Innovation and Management in the motivation letter.
- The applicant's argument for the present and future relevance of the programme and obtaining the degree.
- The applicant's demonstrated insight – both through previous academic studies and in the motivation letter – of the academic field of DIM and his/her socio-technical, social, political, managerial or organisational awareness.

Games:

- The applicant must demonstrate insight into and understanding of academic methodology and skills and be motivated to use research based knowledge in the approach towards video games.
- The applicant must have creative and technical skills as well as an interest in the production of video gaming.
- The applicant must have interest in the cultural, aesthetic and technological aspects of the study and the development of games and other playful media.